徐州工业职业技术学院

计算机应用技术专业学分制人才培养方案

专业带头人： 时 钢

专业群主任： 王鸿磊

院部审批：

教务处审批：

学校审批：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本 | 说明 | 作者 |
| 2019.6 | 2019版 | 学分制首版 | 时钢 |
| 2020.6 | 2020版 | 增加劳动教育，变更毕业条件，毕业设计与答辩合并。 | 时钢 |
| 2021.6 | 2021版 | 强化劳动教育，增加课程思政，强化UI方向，变更1门专业平台课，增设2门专业方向课。 |  |

修订历史记录

二○二一年六月

徐州工业职业技术学院

**计算机应用技术专业2022版人才培养方案**

**一、专业名称及代码**

计算机应用技术专业，510201，隶属物联网应用技术专业群。专业特色：紧跟时代步伐，就业潜力巨大。从事本专业的学生，通过学习，能够具备扎实的图像图像处理、音视频编辑、影视后期制作以及3DMAX制作和UNITY 3D游戏开发等。。

**二、入学要求**

普通高中毕业、中等职业学校毕业或具备同等学力。

**三、修业年限**

基本学制三年，根据《徐州工业职业技术学院学分制学籍管理办法》学生可以在2～６年内毕业。

**四、职业面向**

**本专业职业面向**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **所属专业大类**  **（代码)** | **所属专业类**  **（代码)** | **对应行业**  **（代码)** | **主要职业类别**  **（代码)** | **主要岗位群或 技术领域举例** |
| 电子信息大类  （51） | 计算机类  （5102） | 计算机服务业 （51)； | 动画设计人员  （2-09-06-03）  剪辑师  （2-09-03-06） | 计算机维护工程师  影视后期制作师  虚拟现实工程师  游戏开发师  UI设计师 |

1. **培养目标**

本专业以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导，落实立德树人根本任务，培养理想信念坚定，德、智、体、美、劳全面发展，具有一定的科学文化水平，良好的人文素养、职业道德和创新意识，精益求精的工匠精神，较强的就业能力和可持续发展的能力；掌握数字音频、数字视频、数字图形、电脑动画、网页设计、数字媒体资源整合、虚拟现实项目开发制作等数字媒体相关的技术专业知识与技术技能，面向图形图像处理、影视后期编辑、动画设计、虚拟现实等领域（或岗位群），能够从事图形图像处理、影视后期编辑、动画设计、虚拟现实等相关工作的高素质技术技能人才。

**六、培养规格**

本专业毕业生应在素质、知识和能力等方面达到以下要求。

**（一）素质**

（1）坚定拥护中国共产党领导和我国社会主义制度，在习近平新时代中国特色社会主义思想指引下，践行社会主义核心价值观，具有深厚的爱国情感和中华民族自豪感。

（2）崇尚宪法、遵法守纪、崇德向善、诚实守信、尊重生命、热爱劳动，履行道德准则和行为规范，具有社会责任感和社会参与意识。

（3）具有质量意识、环保意识、安全意识、信息素养、工匠精神、创新思维。

（4）具有正确的劳动价值观、积极的劳动精神和良好的劳动品质。

（5）勇于奋斗、乐观向上，具有自我管理能力、职生涯规划的意识，有较强的集体意识和团队合作精神。

（6）具有健康的体魄、心理和健全的人格，掌握基本运动知识和1～2 项运动技能，养成良好的健身与卫生习惯，以及良好的行为习惯。

（7）具有一定的审美和人文素养，能够形成1～2项艺术特长或爱好。

**（二）知识**

（1）掌握必备的思想政治理论、科学文化基础知识和中华优秀传统文化知识。

（2）熟悉与本专业相关的法律法规以及环境保护、安全消防等知识。

（3）掌握数据库的基本知识和程序设计基本知识。

（4）掌握计算机影视后期编辑 的基本知识。

（5）掌握图形图像处理的基本知识。

（6）熟悉计算机虚拟现实技术。

（7）掌握动画设计的基本知识。

（8）熟悉3DMax的特点。

（9）掌握音视频编辑的基础知识。

（10）掌握JAVA程序设计语言的基本知识。

（11）熟悉UNITY 3D的使用。

**（三）能力**

（1）具有探究学习、终身学习、分析问题和解决问题的能力。

（2）具有良好的语言、文字表达能力和沟通能力。

（3）具有团队合作能力。

（4）具有本专业必需的信息技术应用和维护能力。

（5）具备图形图像处理的能力

（6）具备二维动画制作的能力

（7）具备影视后期处理能力

（8）具备使用工具三维建模能力

（9）具备虚拟现实项目制作能力

（10）具备网络基础应用能力

（11）具备计算机维护的基本能力

（12）具备网页制作基本能力

**七、典型工作任务与职业能力分析**

**典型工作任务与职业能力及对应课程**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 典型工作任务 | 职业能力 | 课程 |
| 1 | 办公自动化 | 具备计算机基本录入能力 | 计算机应用基础 |
| 具备程序设计基本能力 | JAVA程序设计  C#程序设计  JAVA程序设计实训 |
| 具备网络基础应用能力 | 计算机网络技术 |
| 具备网页制作基本能力 | Web前端开发技术实验与实践 |
| 2 | 多媒体编辑 | 具备图形图像处理的能力 | 图形图像处理技术 |
| 具备二、三维动画制作的能力 | CINEMA 4D影视制作 |
| 具备影视后期处理能力 | 音视频编辑技术、  After Effects影视特效 |
| 3 | 虚拟现实项目制作 | 具备使用工具三维建模能力 | 3DMax基础建模  3Dmax实训 |
| 具备虚拟现实项目制作能力 | Unity虚拟现实制作UNITY虚拟现实基础  Unity虚拟现实制作实训 |
| 4 | 上述职业岗位还应具有的基本能力 | 具有一定的思想政治素质  具有良好的身体素质和心理素质  具有较强的信息搜索与分析能力  具备较好的文档处理和管理能力  具备一定的英文阅读能力  具备新知识、新技术的学习能力  具备自我职业生涯规划能力  具有一定的逻辑思维能力  具有一定的营销理念  具有良好的职业沟通能力与职业素养 | 英语  数学  思想道德修养与法律基础  大学生就业与创业指导  形势与政策  职业生涯规划  心理健康教育  军事理论  军事技能训练 |

**八、课程设置及要求**

本专业执行我院 “双能并重、三元融入、四层递进、产学互动”的人才培养模式。注重人才培养顶层设计，在课程体系设计上，坚持通用能力和专业能力并重；在教学内容上，坚持行业元素、企业元素和国际元素融入；在教学程序上，坚持认知（感知）实践、模拟（仿真）实践、生产（项目）实践、创新（创业）实践四层递进；在实现方式上，合理利用校内外实训基地，坚持生产与教学的互动，进一步推进多种形式的工学结合改革。

课程设置分为公共基础课程和专业（技能）课程两大类。

**课程类别表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程大类** | **课程类别** | | **课程** | | **学分** | **备注** |
| **课程说明** | **具体课程** |
| 公共基础  大类 | 公共基础课程（校平台课程） | 思想政治类课程（必修） | 全校各专业学生必修的课程，主要用以培养学生学习能力、思维方式、人文素养、科学精神，职业道德和职业素质与精神等的课程。 | 入学教育、军事技能训练、军事理论、思想道德修养与法律基础、毛泽东思想和中国特色社会主义理论体系概论、形势与政策1-5 | 13 | 必修课共32学分；设大学英语2、英语口语、高等数学2等3门选修课，共计9学分，修读3学分；设置基础英语，供英语基础薄弱学生替代大学英语1修读。设置日语1供修读。 |
| 体育健康类课程  （必修） | 体育1-4、心理健康教育 | 10 |
| 文理基础类必修课程 | 大学英语1、基础英语（供英语基础薄弱学生替代大学英语1修读）、日语1、高等数学1、计算机应用基础 | 9 |
| 文理基础类选修课程 | 强化外语、数学等能力，根据自己的学业生涯规划选择修读。 | 大学英语2（选修）、英语口语（选修）、高等数学2（选修） | 3 |
| 创新创业能力课程 | 双创基础课程  (必修) | 包括职业目标确定，职业生涯规划制定，就业指导，创新创业基本知识、创业基本技能及吃苦耐劳精神培养。 | 职业生涯规划、创新方法训练、就业与创业指导、劳动教育 | 3.5 | 劳动教育  1学分 |
| 人文素养  课程  (限选) | 革命文化和社会主义先进文化教育、推动中华优秀传统文化传承、促进身心健康、提高审美和人文素养。 | 马克思主义理论类课程、党史国史类课程、中华优秀传统文化类课程、健康教育类课程、美育类课程、职业素养类课程、大学语文 | 7 | 在1-5学期任选 |
| 跨院部  选修课程 | 扩展学生专业领域，立足培养跨界型复合人才 | 跨院部选修课程 | 2 | 在1-5学期跨院部任选 |
| 学分置  换课程 | 第二、第三课堂活动，包括：校内外自主实践、社会实践、各类社团活动、学科竞赛、技能竞赛、各类考证考级、科技活动、艺术特长等。 | |  | 按学校“学分认定与置换管理办法”执行 |
| 专业（技能）大类 | 专业  课程 | 专业基础课程（院群平台课程） | 某专业群的学生必修的课程，主要用以培养学生的专业基础能力。 | C#程序设计、计算机网络技术、JAVA程序设计、数据库应用技术、图形图像处理技术B | 19.5 | 必修，含独立实践课程3-6学分 |
| 专业深化必修课程 | 从事本专业必修的专业主干课程，包括理论及实践课程 | 3DMax基础建模、音视频编辑技术、、Unity虚拟现实基础、3DMax项目实训 | 11.5 | 必修课12学分（含独立实践课）；提供14学分以上选修课供选修 |
| 专业深化选修课程 | 各专业开设的与专业领域相关的选修课程。 | CINEMA 4D影视制作、建筑识图CAD、Android程序设计、摄影摄像技术、C#程序设计实训、Android程序设计实训 | 7 |
| 专业方向  必修课程 | 从事本专业细分方向必修的专业方向主干课程，包括理论实践课程 | AfterEffects影视特效、Unity虚拟现实制作实训、3DMax建模、Unity虚拟现实制作 | 11.5 | 必修课11.5学分（含独立实践课）；提供14学分以上选修课供选修。 |
| 专业方向  选修课程 | 本专业细分方向开设的与专业领域相关的选修课程。 | Web前端开发技术实验与实践、多媒体作品设计与制作、Potoshop项目制作、JAVA程序设计、3DMax建模项目实训、影视特效实训 | 7 |
| 实践  提升  课程 | 专业综合  实践 | 综合运用所学专业知识和技能，完成真实的专业性工作项目。 | 1. 影视后期方向（UI） 2. 虚拟现实方向 | 6 | 同一专业方向设若干不同模块，任选其一 |
| 毕业设计  （论文）及答辩 | 毕业设计（论文）：对本专业领域某一课题，做出解决实际问题的设计，包括完整的、符合工程规定的描述和对解决方案的描述。可以是专题型、论辩型、综述型和综合型。 | | 6 | 课题实行师生双向选择，申请评优须参加公开答辩。 |
| 毕业答辩：毕业设计结题时，要完成一份书面的报告并做答辩，答辩成绩计入最后的评分。 | | 1 |
| 职前训练 | 通过在工作场所教与学的过程,熟悉岗位工作流程，适应工作环境 | | 5 | 学业绩效，成绩 “通过”方可获得学分 |
| 顶岗实习 | 直接参与生产过程，独当一面，履行岗位职责。 | | 16 |
|  | 合计 | | | | 138 |  |

**九、实施保障**

实施保障主要包括师资队伍、教学设施、教学资源、教学方法、学习评价、质量管理等方面。

**（一）师资队伍**

计算机应用技术专业有教师12名，其中专任教师7名，企业兼职教师4名，专业带头人1名。“双师”素质教师10人，占教师总人数83%。人员组成结构合理。专任教师均具有企业生产一线工作或实践经历，实践教学能力强。兼职教师为来自行业企业的技术骨干、高级工程师，有较强的理论知识和教学能力。

**（二）教学设施**

具有交互式虚拟现实实训室、影视后期实训室、多媒体技术实训室、网络实训室、组装维护实训室、云计算实训室、大数据实训室等专业实训室。教学设施满足本专业人才培养实施需要，其中实训（实验）室面积、设施等应达到国家发布的有关专业实训教学条件建设标准（仪器设备配备规范）要求。信息化条件保障应能满足专业建设、教学管理、信息化教学和学生自主学习需要。

**（三）教学资源**

对教材选用、图书文献配备、数字资源配备等提出有关要求。

1.教材选用基本要求

按照国家规定选用优质教材，禁止不合格的教材进入课堂。学校应建立专业教师、行业专家和教研人员等参与的教材选用机构，完善教材选用制度，经过规范程序择优选用教材。

2.图书文献配备基本要求

图书文献配备能满足人才培养、专业建设、教科研等工作的需要，方便师生查询、借阅。专业图书文献主要包括：工业机器人行业政策法规、行业标准、技术规范、设计手册等；计算机应用类图书和实务案例类图书；5种以上计算机应用类专业学术期刊。

3.数字教学资源配置基本要求

建设、配置与本专业有关的音视频素材、教学课件、数字化教学案例库、虚拟仿真软件、数字教材等专业教学资源库，应种类丰富、形式多样、使用便捷。动态更新，能满足教学要求。

**（四）教学方法**

教师依据专业培养目标、课程教学要求、学生能力与教学资源，采用理实一体化教学、案例教学、项目教学等教学方法，以达成预期教学目标。倡导因材施教、因需施教，鼓励创新教学方法和策略，坚持学中做、做中学。

**（五）学习评价**

对学生的学业考核评价内容兼顾认知、技能、情感等方面，评价体现评价标准、评价主体、评价方式、评价过程采用多元化的评价方式，如观察、口试、笔试、顶岗操作、职业技能大赛、职业资格鉴定等评价、评定方式。加强对教学过程的质量监控，改革教学评价的标准和方法。

**（六）质量管理**

明确教学管理和教学动作的具体要求，强化对教师的备课、上课、学生辅导、阶段测查过程管理要求，形成科学严谨的教学习惯。学期初检查授课教师的课程标准、授课计划；期中跟踪检查是否按照教学计划以及其教学方案实施，负责教学的主管领导每学期进班听课，组织听评课活动；每学期定期组织师资培训，提高教师专业能力。结合系部、教务处的教学评价反馈，定期开展教学诊改活动。

**十、课程简介(略)**

**十一、资格证书**

**1.职业能力证书**

学生获得体现本专业核心能力的中级及以上职业技能等级证书，则可根据《徐州工业职业技术学院学分认定与转换暂行管理办法》申请进行学分认定与置换，免修相关课程。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 职业技能等级证书名称 | 体现专业核心能力 | 备注 |
| 全国计算机等级考试（二级） | 软件开发的文档写作、编程规范、代码规范、模块设计、软件调试、软件测试等 | C语言程序设计  Java语言程序设计 |
| 全国计算机等级考试（二级） | 掌握Word的操作技能，并熟练应用编制文档，掌握Excel的操作技能，并熟练应用进行数据计算及分析，掌握Powerpoint的操作技能，并熟练应用制作演示文稿。 | MS Office高级应用与设计 |

**2.职业资格证书**

学生获得体现本专业核心能力的中级及以上职业资格证书，则可根据《徐州工业职业技术学院学分认定与转换暂行管理办法》申请进行学分认定与置换，免修相关课程。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 职业资格等级证书名称 | 体现专业核心能力 | 备注 |
| IC3计算机综合应用能力认证 | 计算机基础，网络技术，计算机软件和硬件知识 |  |
| 多媒体作品设计师 | 多媒体编辑、制作 | 音视频编辑技术  AfterEffects影视特效 |
| 虚拟现实应用开发职业技能等级证书 | 虚拟现实的采编、制作等 | 3DMax基础建模  3DMax建模 |
| 游戏开发师 | 游戏软件的开发、使用、制作等 | Unity虚拟现实制作基础  Unity虚拟现实制作 |
| CDA数据分析员 | 数据的采集、清洗、处理、分析并能制作业务报告、提供决策 |  |

**3.通用能力证书**

非英语语言类专业学生参加英语等级考试获得高等学校英语应用能力B级及以上证书英语等级证书，则可根据《徐州工业职业技术学院学分认定与转换暂行管理办法》申请进行学分认定与置换，免修大学英语2。

非计算机类专业学生参加计算机等级考试，获得普通高校计算机一级及以上证书 (非计算机类专业)，则可根据《徐州工业职业技术学院学分认定与转换暂行管理办法》申请进行学分认定与置换，免修计算机应用基础课程。

**十二、毕业要求**

**1．毕业学分**本专业学生至少须修满138学分方可毕业，其中，具体如表所示。

**毕业学分要求**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **必修学分** | **选修学分** | **总学分** | **备注** |
| 校平台课程 | 32 | 3 | 35 | 开设大学英语2、英语口语、高等数学2等 3门选修课，选修1门，修读3学分。 |
| 创新创业能力课程 | 3.5 | 9 | 12.5 | 包括马克思主义理论、党史国史、中华优秀传统文化、健康教育和美育等5类限选课各1学分，职业素养类限选课0.5学分，大学语文1.5学分，跨院部选修课2学分。 |
| 院群平台课程 | 19.5 | 0 | 19.5 |  |
| 专业深化课程 | 11.5 | 7 | 18.5 |  |
| 专业方向课程 | 11.5 | 7 | 18.5 | 对于未细分专业方向的专业，是指修读的围绕该专业职业面向的落脚点设置的课程。 |
| 实践提升课程 | 34 | 0 | 34 | 专业综合实践选模块，毕业设计（论文）选题目，职前训练、顶岗实习选择单位。 |
| 合计 | 112 | 26 | 138 |  |

**2.考试成绩**

课程的考试成绩在计入总成绩时，根据学分数进行加权。学业绩效模块只评价为“通过”和“未通过”。在毕业时，学业绩效模块必须为“通过”，但不计入总成绩。

**3.职业能力**

学生必须具备体现修读计算机应用技术专业核心能力的中级职业技能证书所需要的知识和技能。取得中级职业技能等级证书或中级职业资格等级证书一项，或修读同类课程的成绩≥70分。

**4.通用能力**

学生必须具备高等学校英语应用能力B级同等水平及以上（非英语语言类专业）和普通高校计算机一级同等水平及以上（非计算机专业）的通用能力，其中同等水平是指在我校修读的同类课程成绩为70分及以上。英语同类课程指大学英语1、2或英语口语或日语1或其它小语种，取最高成绩计算；计算机同类课程指计算机应用基础。

**十三、课程设置表**

**徐州工业职业技术学院**

**计算机应用专业2021版人才培养方案课程设置表**

**一、公共基础大类课程**

**1、校平台课程**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **课程编号** | **课程名称** | **课程性质** | **学期** | **学分** | **周学时** | **总学时** | **讲课学时** | **实践学时** | **社会实践** | **考核方式** |
| **公共基础课程** | 71901201 | 入学教育 | 必修 | 1 | 1.0 | 24 | 24 | 2 | 22 | 0 | 考查 |
| 71901203 | 军事技能训练 | 必修 | 1 | 2.0 | 56 | 112 | 2 | 110 | 0 | 考查 |
| 71712101 | 军事理论 | 必修 | 1 | 2.0 | 2 | 36 | 36 | 0 | 0 | 考查 |
| 71813101 | 思想道德修养与法律基础 | 必修 | 1 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考查 |
| 71814101 | 毛泽东思想和中国特色理论概论 | 必修 | 2 | 4.0 | 4 | 64 | 48 | 0 | 16 | 考试 |
| 71813102 | 形势与政策1 | 必修 | 1 | 0.2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 4 | 考查 |
| 71813103 | 形势与政策2 | 必修 | 2 | 0.2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 4 | 考查 |
| 71813105 | 形势与政策3 | 必修 | 3 | 0.2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 4 | 考查 |
| 71813106 | 形势与政策4 | 必修 | 4 | 0.2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 4 | 考查 |
| 71813107 | 形势与政策5 | 必修 | 5 | 0.2 | 2 | 8 | 4 | 0 | 4 | 考查 |
| 71711101 | 体育1 | 必修 | 1 | 2.0 | 2 | 26 | 26 | 0 | 0 | 考试 |
| 71711102 | 体育2 | 必修 | 2 | 2.0 | 2 | 28 | 28 | 0 | 0 | 考试 |
| 71711103 | 体育3 | 必修 | 3 | 2.0 | 2 | 28 | 28 | 0 | 0 | 考试 |
| 71711104 | 体育4 | 必修 | 4 | 2.0 | 2 | 28 | 28 | 0 | 0 | 考试 |
| 71815101 | 心理健康教育 | 必修 | 1 | 2.0 | 2 | 32 | 8 | 24 | 0 | 考查 |
| 72102101 | 大学英语1 | 必修 | 1 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考试 |
| 72102120 | 基础英语 | 必修 | 1 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考试 |
| 72102121 | 日语1 | 必修 | 1 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考试 |
| 71811102 | 高等数学1 | 必修 | 1 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考试 |
| 71311101 | 计算机应用基础 | 必修 | 2 | 3.0 | 4 | 48 | 24 | 24 | 0 | 考查 |
| 72102102 | 大学英语2 | 选修 | 2 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考查 |
| 72102114 | 英语口语 | 选修 | 2 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考查 |
| 71811103 | 高等数学2 | 选修 | 2 | 3.0 | 4 | 48 | 48 | 0 | 0 | 考查 |
| **说明：1.修读35学分，其中必修32学分、选修3学分。**  **2.《基础英语》、《大学英语1》、《日语1》三门语言课程类课程任选其一修读。** | | | | | | | | | | |

**2、创新创业能力课**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **课程编号** | **课程名称** | **课程性质** | **学期** | **学分** | **周学时** | **总学时** | **讲课学时** | **实践学时** | **社会实践** | **考核方式** |
| **双创基础课程** | 72201102 | 职业生涯规划 | 必修 | 2 | 0.5 | 2 | 8 | 8 | 0 | 0 | 考查 |
| 72201103 | 创新方法训练 | 必修 | 3 | 1.0 | 2 | 16 | 16 | 0 | 0 | 考查 |
| 72201104 | 就业与创业指导 | 必修 | 4 | 1.0 | 2 | 16 | 16 | 0 | 0 | 考查 |
| 71714103 | 劳动教育 | 必修 | 1 | 1.0 | 4 | 16 | 16 | 0 | 0 | 考查 |
| **人文素养课程** | 详见人文素养课程汇总表 | 马克思主义理论类课程 | 限选 | 1/2/3  /4/5 | 1.0 | 2 | 16 | 0 | 0 | 0 | 考查 |
| 党史国史类课程 | 限选 | 1.0 | 2 | 16 | 0 | 0 | 0 | 考查 |
| 中华优秀传统文化类课程 | 限选 | 1.0 | 2 | 16 | 0 | 0 | 0 | 考查 |
| 健康教育类课程 | 限选 | 1.0 | 2 | 16 | 0 | 0 | 0 | 考查 |
| 美学类课程 | 限选 | 1.0 | 2 | 16 | 0 | 0 | 0 | 考查 |
| 职业素养类课程 | 限选 | 0.5 | 2 | 8 | 8 | 0 | 0 | 考查 |
| 91817701 | 大学语文 | 限选 | 1.5 | 2 | 24 | 24 | 0 | 0 | 考查 |
| **跨院部选修课** | 详见跨院部选修课程汇总表 | 跨院部选修  课程 | 选修 | 2.0 | 4 | 32 | 32 | 0 | 0 | 考查 |
| **说明：修读12.5学分，其中必修3.5学分、限选7.0学分、跨院部选修2.0学分** | | | | | | | | | | | |

**二、专业（技能）大类课程**

**3、院群平台课程**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **课程编号** | **课程名称** | **课程性质** | **学期** | **学分** | **周学时** | **总学时** | **讲课学时** | **实践**  **学时** | **社会实践** | **考核方式** |
| **院平台课** | **71311103** | **计算机网络技术** | **必修** | **1** | **3** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311114** | **JAVA程序设计** | **必修** | **2** | **4.5** | **6** | **72** | **30** | **42** | **0** | **考试** |
| **71311104** | **数据库应用技术** | **必修** | **1** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **总学分10.5学分，必修10.5学分** | | | | | | | | | | | |

**必修课**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **课程编号** | **课程名称** | **课程性质** | **学期** | **学分** | **周学时** | **总学时** | **讲课学时** | **实践**  **学时** | **社会实践** | **考核方式** |
| **必修课** | **71311102** | **图形图像处理技术B** | **必修** | **2** | **3** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311130** | **C#程序设计** | **必修** | **1** | **3** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311201** | **JAVA程序设计实训** | **必修** | **2** | **1.0** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考试** |
| **71311202** | **计算机网络技术实训** | **必修** | **2** | **1.0** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考试** |
| **71311204** | **数据库应用技术实训** | **必修** | **2** | **1.0** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考试** |
| **总学分9学分，必修9学分** | | | | | | | | | | | |

**4、专业课程**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **专业深化课程** | **71311135** | **3DMax基础建模** | **必修** | **3** | **3.5** | **6** | **56** | **28** | **28** | **0** | **考试** |
| **71311113** | **音视频编辑技术** | **必修** | **3** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311179** | **Unity虚拟现实基础** | **必修** | **3** | **3** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311203** | **3DMax项目实训** | **必修** | **3** | **2.0** | **8** | **48** | **2** | **46** | **0** | **考试** |
| **71311171** | **CINEMA 4D影视制作** | **选修** | **3** | **3** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311131** | **摄影摄像基础** | **选修** | **3** | **3.0** | **8** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311123** | **Android程序设计** | **选修** | **3** | **3.0** | **8** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考查** |
| **71311115** | **多媒体作品设计与制作** | **选修** | **3** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考查** |
| **71311220** | **C#程序设计实训** | **必修** | **3** | **1** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考试** |
| **71311218** | **Android程序设计实训** | **选修** | **3** | **1** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考查** |
| **总学分18.5，其中必修11.5学分，选修7学分** | | | | | | | | | | | |
| **专业方向课** | **71311140** | **Unity虚拟现实制作** | **必修** | **4** | **3.5** | **6** | **56** | **28** | **28** | **0** | **考试** |
| **71311136** | **3DMax建模** | **必修** | **4** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311133** | **AfterEffects影视特效** | **必修** | **4** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311205** | **Unity虚拟现实制作实训** | **必修** | **4** | **2.0** | **8** | **48** | **2** | **46** | **0** | **考试** |
| **71313188** | **Web前端开发技术实验与实践** | **选修** | **4** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311132** | **建筑识图CAD** | **选修** | **4** | **3.0** | **8** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考试** |
| **71311149** | **Potoshop项目制作** | **选修** | **4** | **3.0** | **8** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考查** |
| **71311122** | **数据结构** | **选修** | **4** | **3.0** | **4** | **48** | **24** | **24** | **0** | **考查** |
| **71311223** | **3DMax建模项目实训** | **选修** | **4** | **1.0** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考查** |
| **71311221** | **影视特效实训** | **选修** | **4** | **1.0** | **4** | **24** | **2** | **22** | **0** | **考试** |
| **总学分18.5，其中必修11.5学分，选修7学分** | | | | | | | | | | | |
| 说明：1.专业课程即修读完专业基础课之后修读的专业深化课程。  2.XX专业方向课中XX命名不超过4个字。  3.未细分专业方向的专业，只保留本表第1部分，课程类别“XX专业方向课”改为“专业方向课”，围绕该专业职业面向的落脚点设置课程。 | | | | | | | | | | | |

**5、实践提升课**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **课程类别** | **课程编号** | **课程名称** | **课程性质** | **学期** | **学分** | **周学时** | **总学时** | **讲课学时** | **实践**  **学时** | **社会实践** | **考核方式** |
| **实践**  **提升**  **课程** | 71314305 | 专业综合实践 | 必修 | 5 | 6.0 | 24 | 144 | 2 | 142 | 0 | 考查 |
| 71314308 | 毕业设计（论文）及答辩 | 必修 | 5 | 7.0 | 24 | 168 | 2 | 166 | 0 | 考查 |
| 71314304 | 职前训练 | 必修 | 5 | 5.0 | 24 | 120 | 2 | 118 | 0 | 考查 |
| 71314303 | 顶岗实习 | 必修 | 6 | 16.0 | 24 | 384 | 2 | 382 | 0 | 考查 |
| **总学分34，必修34学分** | | | | | | | | | | | |
| 说明：1、专业综合实践：同一专业方向，设置若干模块，学生任选其一，另行发布；  2、毕业设计课题必须经二级学院审核，实行师生双选，课题另行发布；毕业设计结题时，优秀必须通过二级学院公开答辩；  3、职前训练、顶岗实习记为学业绩效，“通过”获得学分，通过方可毕业；  4、学生修读院群平台课程、专业课程获得50学分及以上后方可进行专业综合实践和毕业设计环节；学生获得117学分后方可进行职前训练和顶岗实习环节。 | | | | | | | | | | | |

**十四、其它说明**